



Dépliant édité par la Communauté de communes du Pays de Sommières et son Office de tourisme.

www.ccpaysdesommières.fr

Retrouvez l'ensemble des livrets des parcours de Géocaching sur le site internet de l'Office de Tourisme du Pays de Sommières www.ot-sommières.com



L'homme cultivé

Coordonnées GPS du cinquième indice : **Latitude** 43.85191 **Longitude** 4.05611



Sur le plateau, la végétation change. Après une petite marche dans une forêt de chênes, nous approchons d'une zone de culture. Regardez autour de vous, vous trouvez une plantation typique de la région ! Cinq ans après la plantation, les premiers fruits verts arrivent en août. Début novembre, la couleur du fruit change. Ils sont récoltés à maturité variable jusqu'à Noël. C'est le pressage qui permet d'obtenir un nectar, qui fait l'objet d'une AOC.

Enigme 5

Trouvez la valeur de **E** pour obtenir les coordonnées de la cache finale.

- E = 7 si l'arbre cultivé ici est un abricotier
- E = 6 si l'arbre cultivé ici est un olivier
- E = 5 si l'arbre cultivé ici est une vigne
- E = 4 si l'arbre cultivé ici est un cerisier

Prenez bien note de la valeur de **E**

L'homme s'implante

Coordonnées GPS du sixième indice : **Latitude** 43.84350 **Longitude** 4.05510

Après avoir emprunté une ancienne draille (chemin de transhumance des troupeaux), nous arrivons au bord d'une bergerie. L'élevage pastoral, en plein renouveau, hérite de traditions anciennes de valorisation des terres. Il tient compte des cycles saisonniers et des contraintes climatiques.



Le géocaching ... lorsque l'apprentissage devient ludique. C'est une activité de plein air consistant à retrouver dans la nature, à l'aide d'un GPS ou d'un smartphone, des boîtes cachées par d'autres personnes.

Un jeu de piste mondial. Le géocaching est une vraie chasse au trésor pratiquée dans le monde entier. Les participants rejoignent des coordonnées spécifiques où ils

tentent de trouver la géocache (boîte) qui y est dissimulée.

Nos parcours s'inspirent de ce jeu de piste, mais ne sont pas présents sur la plateforme, toutefois, n'hésitez pas à partir à l'aventure sur le site Geocaching.com pour poursuivre vos découvertes à travers le monde.



Enigme 6

Trouvez leurs valeurs de **F** pour obtenir les coordonnées de la cache finale.

F = le nombre d'arches que compte ma voisine (avancez un peu)

Prenez bien note de la valeur de **F**

L'eau et les romains

Pour trouver les coordonnées GPS de la cache finale, remplacez les lettres par leurs valeurs correspondantes : **Latitude** 4C.BCBOE **Longitude** 4.0ADAF

Nous arrivons au sommet d'une colline, avec vue sur le bois de Paris et plus loin sur le Pic Saint-Loup et l'Hortus. Ici, on peut voir les vestiges de l'ancienne église Saint-Etienne, le Saint patron du village. Les archéologues attestent de l'occupation du site à l'époque romaine. Villa Licas (de pierre, roche plate), située sur cet éperon rocheux au bord de Vidourle, donnera son nom au village de Lecques. Cherchez autour de vous : trois puits sont encore visibles et servent à l'arrosage des jardins potagers.

Indice : au pied d'un poteau

Bravo !

Vous venez de trouver la cache finale de ce parcours de géocaching. Pour découvrir le trésor, envoyer une photo de vous avec un graff représentant cette cache finale, par mail à l'Office de Tourisme : accueil@ot-sommières.fr.

Pays de Sommières
COMMUNAUTÉ DE COMMUNES

patrimoine en Pays de Sommières

PARCOURS DE GÉOCACHING

UNE CHASSE AU TRÉSOR POUR S'ORIENTER AVEC UN GPS À LA DÉCOUVERTE DES RICHESSES DU TERRITOIRE

LECQUES DE L'EAU À LA ROCHE

DE L'EAU À LA ROCHE

Durée du parcours
2h30
Distance
7,9 km

Nous vous invitons à suivre le balisage jaune des *Petites Randonnées* (PR) pour trouver et résoudre six énigmes qui vous conduiront à la cache finale, matérialisée par un graff réalisé par Souredj, un artiste graffeur.

▶ panneaux directionnels

Règles du jeu

Pour découvrir le trésor du village : sur chaque site, répondez aux énigmes, le résultat permet de trouver les coordonnées GPS de la cache finale.

Pour s'orienter : entrez les coordonnées de chaque cache dans la barre de recherche de l'application Maps de votre téléphone en les séparant par un espace. Attention, certaines zones ne sont pas couvertes par la 3G de vos téléphones, pensez à télécharger la carte au préalable.

Ce jeu de piste est construit avec les règles du géocaching. Le géocaching est une activité de plein air consistant à retrouver dans la nature, à l'aide d'un GPS, des boîtes surprises cachées par d'autres personnes : www.geocaching.com



Rendez-vous au bouldrome

Après vous être garé en toute sécurité (parking à l'entrée sud du village), entrez dans votre téléphone les coordonnées GPS suivantes :
Latitude 43.83883 Longitude 4.06327



La traversée du village vous permet de passer à proximité du château du Baron de Lecques, Marquis de Quiry, d'emprunter une circulaire, de passer devant l'église et le temple et de rejoindre notre point de rendez-vous, le bouldrome. Le calvaire marque le début du parcours. Un panneau à sa gauche fournit des informations sur le village, mais également sur la suite du parcours.

Enigme 1

Trouvez la valeur de **A** pour obtenir les coordonnées de la cache finale.
A = le nombre d'arches de hauteurs décroissantes que compte le pont submersible sur Vidourle

Prenez bien note de la valeur de **A**

Un carrefour

Coordonnées GPS du second indice : **Latitude 43.84535 Longitude 4.06586**



Profitez de ce paysage de vignes et de collines, où Vidourle est tout proche, près du moulin que l'on devine à peine. Les excès du fleuve, qu'on appelle ici les « Vidourlades » ont rendu cette terre fertile. L'homme a su y implanter diverses cultures : la vigne, mais aussi des légumineuses. Sur les rives, de nombreux moulins ont été installés.

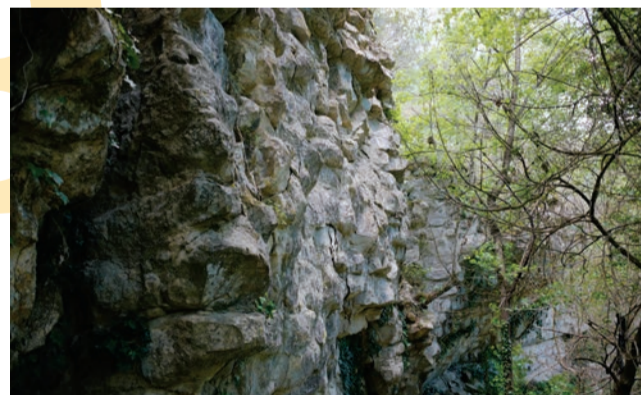
Enigme 2

Trouvez la valeur de **B** pour obtenir les coordonnées de la cache finale.
B = la somme de tous les chiffres pour aller à l'Escalaret

Prenez bien note de la valeur de **B**

Un rempart ?

Coordonnées GPS du troisième indice : **Latitude 43.85331 Longitude 4.06483**



Savez-vous qu'ici le fleuve est considéré comme un véritable personnage ? C'est pourquoi, les anciens s'adressent à lui comme à une personne : il s'agit de *Vidourle* et non du Vidourle. Parfois calme et modeste, Vidourle est capable de colère. Son débit peut dépasser celui de la Seine (débit de la crue en 2002 : 2650 m³/s, débit de la crue de la Seine en 1910 : 2400 m³/s). Ici, c'est un mur de calcaire que nous longeons. A votre avis, qui est responsable de ce bel agencement ?

Enigme 3

Trouvez la valeur de **C** pour obtenir les coordonnées de la cache finale.
C = 1 si le batisseur de cet étrange rempart est un berger
C = 2 si le batisseur de cet étrange rempart est le châtelain de Lecques
C = 3 si le batisseur de cet étrange rempart est Vidourle
C = 4 si le batisseur de cet étrange rempart est Monsieur Seguin

Prenez bien note de la valeur de **C**

Un escalier bien caché : l'escalaret

Coordonnées GPS du quatrième indice : **Latitude 43.85382 Longitude 4.06359**

Nous voici au pied d'un escalier construit dans un creux de la falaise qui permet de gravir près de 15 m.



Respirez fort. Sentez-vous l'odeur du sous-bois ? En fermant les yeux, peut-être sentirez-vous même une odeur de charbon ? Il y a bien longtemps, un charbonnier s'était installé au pied de l'escalaret pour faire du charbon de bois. Le bois, l'eau et la solitude ont forgé le caractère des hommes et de la terre.

Enigme 4

Trouvez la valeur de **D** pour obtenir les coordonnées de la cache finale.
D = 2 si certaines marches sont en marbre
D = 5 si certaines marches sont en fer forgé
D = 6 si certaines marches sont en parpaings
D = 7 si certaines marches sont en bois

Prenez bien note de la valeur de **D**